

Prova scritta di Matematica II - 6 settembre 2007 - CORREZIONE Fila C

c.d.L. Scienze dell'Architettura - Prof. R. Rizzi

1.a. Determinare le equazioni dei seguenti piani:

1.a.a. piano Π_1 ortogonale al piano $4x - 3y = 0$ e contenente uno dei tre assi coordinati;

1.a.b. piano Π_2 costituito dai punti equidistanti da $(8, -6, 6)$ e $(0, 0, 0)$;

1.a.c. piano Π_3 tangente alle sfere $x^2 + y^2 + z^2 \leq 25$ e $(x - 8)^2 + (y - 6)^2 + z^2 \leq 25$ nel loro unico punto di contatto;

1.a.d. i piani Π_1 , Π_2 e Π_3 sono paralleli (P), ortogonali (H) o in posizione generica (G)?

Il vettore normale al piano Π_1 deve risultare ortogonale a $(4, -3, 0)$ ed è quindi della forma $(3, 4, c)$. Il piano Π_1 , dovendo contenere l'origine (comune a tutti e 3 gli assi coordinati), ha quindi equazione $3x + 4y + cz = 0$. Pertanto $c = 0$ e l'asse contenuto è necessariamente quello delle z (caratterizzato dalle equazioni $x = 0$ e $y = 0$). In conclusione, Π_1 risulta caratterizzato dall'equazione $3x + 4y = 0$. $3x + 4y = 0$.

Il vettore $(8, -6, 6) - (0, 0, 0) = (8, -6, 6)$ risulta ortogonale al piano Π_2 che ha quindi equazione $4x - 3y + 3z = d$. Il valore di d risulta determinato dalla condizione di passaggio per il punto medio $(\frac{8+0}{2}, \frac{-6+0}{2}, \frac{6+0}{2}) = (4, -3, 3)$, ossia $d = (4, -3, 3) \cdot (4, -3, 3) = 34$.

Le sfere hanno centro in $C_1 = (0, 0, 0)$ e $C_2 = (8, 6, 0)$ rispettivamente. Entrambe le sfere hanno raggio $\sqrt{25} = 5$ e quindi, se hanno un unico punto di contatto, questo dovrà coincidere con il punto medio del segmento $\overline{C_1C_2}$, ossia $(\frac{0+8}{2}, \frac{0+6}{2}, \frac{0+0}{2}) = (4, 3, 0)$. In effetti, dal teorema di Pitagora, e come da terna Pitagorica $3-4-5$, il punto $(4, 3, 0)$ dista 5 da entrambi i centri e resta così confermata la tangenza delle due sfere. Il piano Π_3 sarà ortogonale al raggio dall'origine verso il punto $(4, 3, 0)$ ed avrà equazione $(x, y, z) \cdot (4, 3, 0) = (4, 3, 0) \cdot (4, 3, 0)$ ossia $4x + 3y = 25$.

I piani Π_1 e Π_2 sono ortogonali, come evidenziato dall'annullamento del prodotto scalare $(3, 4, 0) \cdot (4, -3, 3) = 12 - 12 + 0 = 0$. Invece Π_3 è in relazione generica (nè ortogonale nè parallelo) sia con Π_1 che con Π_2 . Vista l'ortogonalità tra Π_1 e Π_2 , questa affermazione risulta verificata una volta verificato che Π_3 non è ortogonale nè a Π_1 nè a Π_2 . In effetti, $(4, 3, 0) \cdot (3, 4, 0) = 24 \neq 0$ e $(4, 3, 0) \cdot (4, -3, 3) = 7 \neq 0$.

$\Pi_1: 3x + 4y = 0$	Π_1 (H) Π_2 (G) Π_3 (G) Π_1
$\Pi_2: 4x - 3y + 3z = 34$	
$\Pi_3: 4x + 3y = 25$	1+1+1+2/30

1.b. Sono dati i tre vettori

$$u = \frac{(0, 3 + \alpha, 4 + \alpha)}{\sqrt{2\alpha^2 + 14\alpha + 25}} \quad v = \frac{(3 + \alpha, 4 + \alpha, 0)}{\sqrt{2\alpha^2 + 14\alpha + 25}} \quad w = \frac{(|4 + \alpha|, 0, |3 + \alpha|)}{\sqrt{2\alpha^2 + 14\alpha + 25}}$$

Determinare i valori di α per cui:

1. u risulta definito; w risulta definito;
2. u e v sono ortogonali; v e w sono ortogonali;
3. u e v sono paralleli; v e w sono paralleli;
4. $u \cdot v \wedge w$ è massimo; $u \cdot v \wedge w$ è minimo.

1.) u risulta definito: $\forall \alpha \in \mathbb{R}$	w risulta definito: $\forall \alpha \in \mathbb{R}$
2.) u e v sono ortogonali: $\alpha \in \{-3, -4\}$	v e w sono ortogonali: $\alpha \in \{-3, -4\}$
3.) u e v sono paralleli: nessun α	v e w sono paralleli: nessun α
4.) $u \cdot v \wedge w$ è massimo: $\alpha = -4$	$u \cdot v \wedge w$ è minimo: $\alpha = -3$ 1+1+1+1/30

Infatti:

1. la divisione di un vettore per uno scalare risulta definita se e solo se lo scalare è diverso da zero e $2\alpha^2 + 14\alpha + 25 > 0$ per ogni α (rappresenta infatti la lunghezza di un vettore che non è mai identicamente nullo);
2. due vettori sono ortogonali se e solo se il loro prodotto scalare vale zero;
3. due vettori sono paralleli se e solo se il loro prodotto vettoriale è il vettore nullo;
4. l'area del parallelepipedo di spigoli di lunghezza unitaria vale massimo 1; quando i 3 versori sono mutualmente ortogonali (cubo) ed il prodotto triplo vale +1 (come nel caso di $\alpha = -4$, quando il prodotto vettoriale di due versori presi nell'ordine ci riconsegna il terzo) oppure -1 (come nel caso di $\alpha = -3$, quando il prodotto vettoriale di due versori presi nell'ordine ci riconsegna l'opposto del terzo).

1.c. Calcolare la distanza tra le due rette distinte R_1 ed R_2 di equazioni parametriche $R_1(t) = (\sqrt{2}, 2\pi t + 3, 1 - 2\pi t)$ e $R_2(s) = (\sqrt{2}s, 3s - \pi, \pi + s)$ e determinare se esse siano sghembe, incidenti, o coplanari.

Poichè $R_1(-1/2) = (\sqrt{2}, 3 - \pi, \pi + 1) = R_2(1)$, allora le due rette distinte sono incidenti e quindi la loro distanza è nulla.

$d(R_1, R_2) = 0.$
le rette R_1 e R_2 sono incidenti 2+1/30

1.d. Calcolare la distanza tra la retta R di equazione $R(t) = (3 + t, 5 - t, 0)$ ed il piano Π di equazione $\frac{1}{\sqrt{3}}x + \frac{1}{\sqrt{3}}y + \frac{1}{\sqrt{3}}z = 3\sqrt{3}$ e determinare la relazione geometrica che sussiste tra R e Π .

Si noti che il vettore $(1, -1, 0)$, che di fatto esprime la direzione della retta R , è ortogonale al vettore normale al piano $\frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$, poichè $(1, -1, 0) \cdot (1, 1, 1) = 1 - 1 + 0 = 0$. Quindi la retta è parallela al piano e per misurarne la distanza basterà misurare la distanza da Π

di un qualsiasi punto di R . Scegliamo il punto $R(-3) = (0, 8, 0)$ ed utilizziamo la formula per la distanza punto/piano

$$d((x_0, y_0, z_0), \{(x, y, z) : ax + by + cz = d\}) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}},$$

che nel nostro caso, dove il vettore normale al piano $\frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$ è di fatto un versore (ossia è già normalizzato), si riduce al computo del grado di violazione dell'equazione del piano

$$d((1, -1, 0), \Pi) = |ax_0 + by_0 + cz_0 - d| = \left| \frac{8}{\sqrt{3}} - 3\sqrt{3} \right| = \left| \frac{8-9}{\sqrt{3}} \right| = \frac{1}{\sqrt{3}}.$$

$$d(R, \Pi) = d((0, 8, 0), \Pi) = \left| \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1) \cdot (0, 8, 0) - 3\sqrt{3} \right| = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

la retta R ed il piano Π sono paralleli 2+1/30

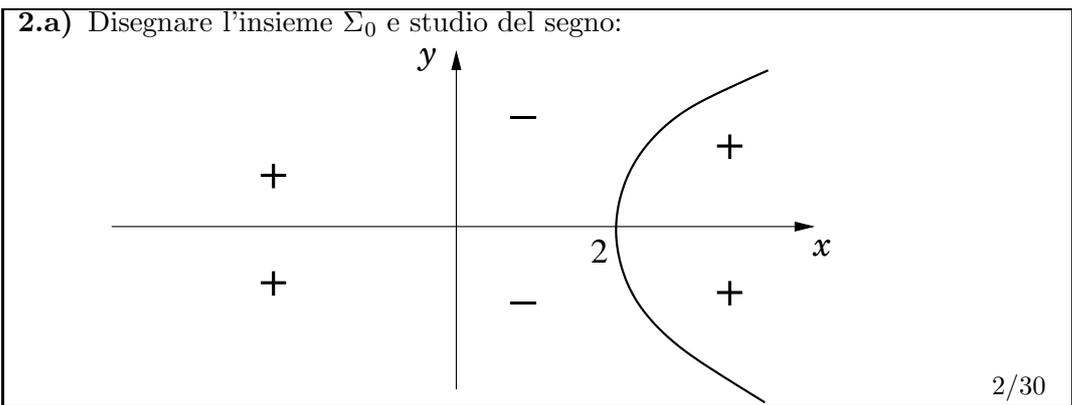
2. È data la funzione $F(x, y) = 11xy + x^2(y + 6) - (x + 3y + 2)(y + 3)x$.

2.a. Disegnare l'insieme $\Sigma_0 = \{(x, y) \mid F(x, y) = 0\}$ e studiare il segno di F ;

Semplifichiamo innanzitutto la scrittura della F tramite i soliti procedimenti algebrici appresi nella scuola dell'obbligo:

$$\begin{aligned} F(x, y) &= x(11y + xy + 6x - 3y^2 - 9y - xy - 3x - 2y - 6) = x(3x - 3y^2 - 6) \\ &= 3x(x - y^2 - 2). \end{aligned}$$

Per la legge di annullamento del prodotto, la funzione $F(x, y) = 3x(x - y^2 - 2)$ si annulla in corrispondenza di tutti e soli quei punti per i quali si annulla o x o $(x - y^2 - 2)$. Pertanto, $\Sigma_0 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = 0 \vee x = y^2 + 2\}$. Poichè la F è continua su tutto \mathbb{R}^2 allora lo studio del segno ne consegue: il piano resta suddiviso nelle 2 regioni in figura, ciascuna labellata col segno che la F detiene con continuità in seno ad essa. Nessuna di queste regioni è limitata.



2.b. Determinare e studiare TUTTI i punti stazionari della funzione F ;

Poichè la F è un polinomio, essa appartiene a \mathbf{C}^∞ , ed in particolare a \mathbf{C}^1 , e quindi individuare i punti stazionari della F significa individuare quei punti di \mathbb{R}^2 in cui il gradiente della $F = 3x(x - y^2 - 2)$ si annulla. Ora, $F_x := \frac{\partial F}{\partial x} = 3(x - y^2 - 2) + 3x = 3(2x - y^2 - 2)$ e $F_y := \frac{\partial F}{\partial y} = -6xy$ ed imponendo la condizione di annullamento del gradiente si perviene al sistema

$$\begin{cases} 2x - y^2 - 2 = 0 \\ xy = 0. \end{cases}$$

Dalla seconda equazione segue che almeno uno tra x ed y deve essere nullo. Nel caso $y = 0$, dalla prima equazione segue $x = 1$. Nel caso $x = 0$, la seconda equazione si rivela invece impossibile. Quindi il solo punto stazionario è il punto $(1, 0)$, dove $F(1, 0) = -3$. Poichè $F(1, 1) = -6$ e $F(3, 0) = 9$, allora, essendo la F in \mathbf{C}^∞ e con un solo punto stazionario, il punto $(1, 0)$ non può essere un estremo nemmeno in senso locale, ed è quindi punto di sella. Ciò poteva essere suffragato con l'analisi delle derivate seconde (vedi a pag.224 del testo). Siamo quindi chiamati ad osservare il segno del determinante della matrice Hessiana

$$\begin{bmatrix} F_{xx}(x, y) & F_{xh}(x, y) \\ F_{yx}(x, y) & F_{yy}(x, y) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & -6y \\ -6y & -6x \end{bmatrix}$$

valutata nel punto critico $(1, 0)$. Il segno di

$$\text{Det} \left(\begin{bmatrix} 6 & -6y \\ -6y & -6x \end{bmatrix}_{(1,0)} \right) = \text{Det} \left(\begin{bmatrix} 6 & 0 \\ 0 & -6 \end{bmatrix} \right) = -36$$

è negativo. Risulta confermato che $(1, 0)$ è un punto di sella.

2.b) Elencare i punti stazionari di F specificandone la natura:

1 PUNTO STAZIONARIO: $(1, 0)$.

Il punto stazionario $(1, 0)$ è punto di sella.

3/30

2.c. Determinare le equazioni dei piani Π_0 , Π_1 e Π_2 , dove, per $i = 0, 1, 2$, Π_i è il piano tangente il grafico di F nel punto $(i, 0, F(i, 0))$;

Chiaramente, il punto $(i, 0, F(i, 0))$ appartiene al grafico della F per definizione stessa del concetto di grafico di funzione. Prima di procedere tramite fredde formule conviene, come sempre, farsi un quadro di cosa ci si debba attendere. Poichè $(1, 0)$ è punto stazionario, ci attendiamo che il piano tangente Π_1 sia ivi orrizzontale e quindi descritto dall'equazione $z = F(1, 0) = -3$. Dallo studio del segno della F , la conformazione stessa di Σ_0 ci suggerisce che anche nei punti $(0, 0)$ e $(2, 0)$ il piano tangente non possa essere inclinato lungo l'asse delle y , ossia $F_y(i, 0) := \frac{\partial F}{\partial y}(i, 0) = -6xy|_{(i,0)} = 0$. Un'ulteriore conferma di ciò viene dall'osservare la simmetria $F(x, -y) = F(x, y)$. L'equazione del piano tangente (testo, pag. 192) si riduce pertanto a

$$z = z_0 + F_x(x_0, y_0)(x - x_0),$$

ossia a $z = F(i, 0) + F_x(i, 0)(x - i)$. Ricordando ora che $F = 3x(x - y^2 - 2)$ e $F_x = 3(2x - y^2 - 2)$, per Π_0 otteniamo l'equazione $z = -6x$ e per Π_2 otteniamo l'equazione $z = -12 + 6x$.

Quanto ora trovato trova corrispondenza con le informazioni provenienti dall'analisi dello studio del segno.

2.c) Equazioni dei piani Π_0 , Π_1 e Π_2 :

$$\Pi_0: z = -6x$$

$$\Pi_1: z = -3$$

$$\Pi_2: z = -12 + 6x$$

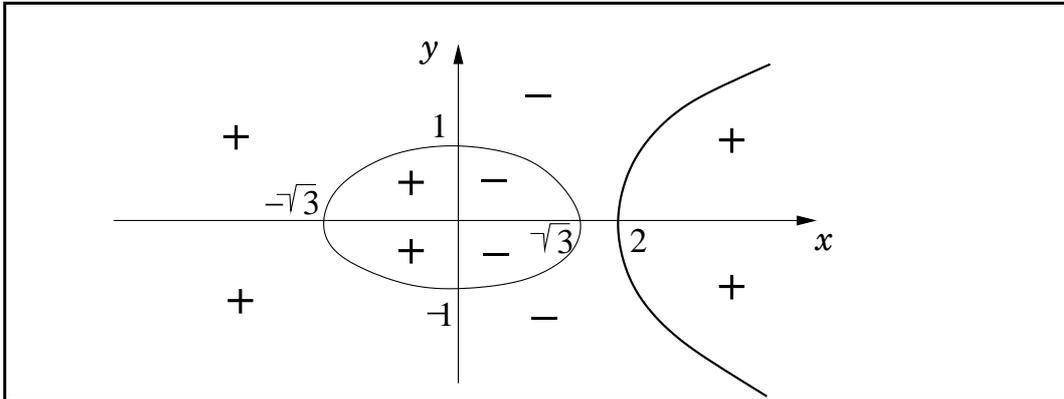
$$1+1+1/30$$

2.d. Determinare tutti i punti estremali di F nella regione $R = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + 3y^2 \leq 3\}$.

La F , essendo continua, dovrà necessariamente avere almeno un punto di massimo assoluto ed almeno un punto di minimo assoluto nella regione assegnata, dacchè questa è limitata e chiusa. Poichè nessun punto stazionario della F è risultato essere punto estremo, tutti i punti estremali della F sulla regione R saranno necessariamente situati sulla frontiera di R . Entra quindi in campo la tecnica dei moltiplicatori di Lagrange. Impostiamo quindi il seguente sistema, dove $g(x, y) = x^2 + 3y^2$ e $g_x = 2x$ e $g_y = 6y$ ne rappresentano le derivate parziali.

$$\begin{cases} 3(2x - y^2 - 2) = F_x = \lambda g_x = 2\lambda x \\ -6xy = F_y = \lambda g_y = 6\lambda y \\ x^2 + 3y^2 = g(x, y) = 3. \end{cases}$$

Nel districarsi tra queste equazioni potrà sicuramente risultare d'aiuto, o quantomeno di conforto, l'essere consapevoli della simmetria per ribaltamento dell'asse delle y goduta sia da R che dalla F . Tale simmetria determinerà la geometria delle soluzioni da estrarre. Inoltre, sempre per ambientare lo studio, converrà tracciare qualche schizzo, come ad esempio riportare la regione R sullo studio del segno.



La prima equazione conduce ad indagare separatamente i casi $y = 0$ (che significa sbarazzarsi di una variabile) e $y \neq 0$ (che conduce appunto ad una semplificazione nella seconda equazione).

Procedendo sotto l'assunzione $y \neq 0$, la seconda equazione si semplifica in $x = -\lambda$ che, sostituita nella prima equazione considerando anche $y^2 = 1 - \frac{1}{3}x^2$ (dalla terza equazione), conduce ad un'equazione di secondo grado nella sola x :

$$x^2 + 2x - 3 = 0,$$

con radici $x_1 = -3$ e $x_2 = 1$. Per ciascuna di esse, $y^2 = 1 - \frac{1}{3}x^2$ segue dalla terza equazione e quindi, come da simmetria rispetto al ribaltamento dell'asse delle y , alla radice x_1 corrispondono i punti $(-3, \pm\sqrt{-2})$ mentre alla radice x_2 corrispondono i punti $(1, \pm\sqrt{\frac{2}{3}})$. I punti $(-3, \pm\sqrt{-2})$ presentano coordinate immaginarie, e quindi possiamo ignorarli. Risultano invece di pertinenza i punti $(1, \pm\sqrt{\frac{2}{3}})$ con $F(1, \pm\sqrt{\frac{2}{3}}) = -5$.

Il caso $y = 0$ risulta quindi di sicura importanza (quantomeno per stanare i massimi); e, a dire il vero, la rilevanza di questo caso risultava già evidente considerata la simmetria per ribaltamento dell'asse delle y menzionata sopra. Assumendo $y = 0$, dalla terza equazione otteniamo due soli punti: $(\pm\sqrt{3}, 0)$. Qui, $F(\sqrt{3}, 0) = -3\sqrt{3}(2 - \sqrt{3})$ e $F(-\sqrt{3}, 0) = 3\sqrt{3}(2 + \sqrt{3})$ e quindi $(-\sqrt{3}, 0)$ risulta essere il punto di massimo assoluto ricercato. Anche i punti $(1, \pm\sqrt{\frac{2}{3}})$ possono ora essere confermati come punti di minimo assoluto su R visto che $F(1, \pm\sqrt{\frac{2}{3}}) = -5 < F(\sqrt{3}, 0)$. Per indagare la natura di $(\sqrt{3}, 0)$ occorre ricordare che il gradiente della F è disteso orizzontalmente lungo tutti i punti dell'asse delle x e diviene quindi pertinente esaminare il segno di $F_x(\sqrt{3}, 0) = 3(2\sqrt{3} - 2) > 0$. Risulta ora evidente che $(\sqrt{3}, 0)$ rappresenta un punto di massimo relativo.

2.d)

1 MAX ASSOLUTO: $(-\sqrt{3}, 0)$; $F(-\sqrt{3}, 0) = 3\sqrt{3}(2 + \sqrt{3})$

2 MIN ASSOLUTI: $(1, \pm\sqrt{\frac{2}{3}})$; $F(1, \pm\sqrt{\frac{2}{3}}) = -5$

1 MAX RELATIVO: $(\sqrt{3}, 0)$; $F(\sqrt{3}, 0) = -3\sqrt{3}(2 - \sqrt{3})$

6/30

2.e. Descrivere il dominio $D[h]$ di $h(x, y) := \sqrt{3x(x - y^2 - 2)}$ in coordinate cartesiane.

2.e)

$$D[h] = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x(x - y^2 - 2) \geq 0\}$$

1/30

2.f. Determinare tutti i punti estremali di $h(x, y) = \sqrt{3x(x - y^2 - 2)}$ nella regione $R \cap D[h]$.

Poichè $h(x, y) = \sqrt{F(x, y)}$, e considerato che la funzione $\sqrt{\cdot}$ è monotona crescente, possiamo allora avvalerci dell'analogo studio per la funzione F . Si giunge alle seguenti conclusioni.

2.f)

$$1 \text{ MAX ASSOLUTO: } (-\sqrt{3}, 0); \quad h(-\sqrt{3}, 0) = \sqrt{3\sqrt{3}(2 + \sqrt{3})}$$

$$\text{INFINITI MIN ASSOLUTI: } (0, x), \quad -1 \leq x \leq 1; \quad F(0, x) = 0$$

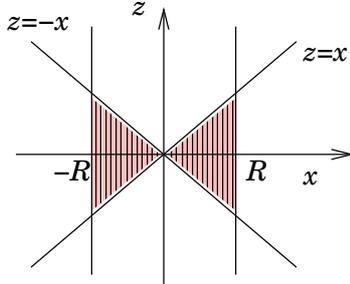
1/30

3. In un riferimento Cartesiano x, y, z sia E la parte del piano $y = 0$ descritta dalle disequazioni $|z| \leq |x| \leq R$, e sia M il solido che si ottiene facendo ruotare E di 180° attorno all'asse delle z . Sia S la sfera di centro l'origine e raggio R e sia S_{sup} la semisfera ottenuta intersecando S con il semispazio $z \geq 0$. Sia $Q_{sup} = M \cap S_{sup}$ e sia Q_{inf} l'intersezione tra M ed il semispazio $z \leq 0$. Infine, sia $Q = Q_{sup} \cup Q_{inf}$.

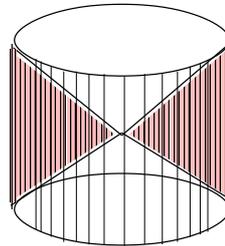
- 3.a. Disegnare sia E (sulla sinistra) che M (sulla destra);
3.b. Esprimere M e Q_{inf} in coordinate cilindriche;
3.c. Esprimere Q in coordinate Cartesiane e Q_{sup} in coordinate sferiche;
3.d. Calcolare il volume di Q mediante integrazione;
3.e. Calcolare l'integrale triplo $I = \int_Q z \, dx \, dy \, dz$;
3.f. Fornire le coordinate del baricentro $B = (x_b, y_b, z_b)$ di Q ;

La figura piana E è l'intersezione tra la striscia verticale $|x| \leq R$ e la farfalla $|z| \leq |x|$. Rimandiamo alla correzione del tema del 28 settembre 2006 per maggiori dettagli su E ed M .

a.1) Disegnare E



a.2) Disegnare M



1/30

b) M e Q_{inf} in coordinate cilindriche

$$M = \{(\rho, \theta, z) \in \mathbb{R}^3 : |z| \leq \rho \leq R\}$$

$$Q_{inf} = \{(\rho, \theta, z) \in \mathbb{R}^3 : 0 \leq -z \leq \rho \leq R\}$$

1+1/30

c) Q in coordinate Cartesiane e Q_{sup} in coordinate sferiche

$$Q = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z^2 \leq x^2 + y^2 \leq R^2, z \leq \sqrt{R^2 - x^2 - y^2}\}$$

$$Q_{sup} = \{(\rho, \theta, \phi) \in \mathbb{R}^3 : 0 \leq \rho \leq R, \frac{\pi}{4} \leq \phi \leq \frac{\pi}{2}\}$$

1+1/30

Per il computo del volume V di Q , conviene scomporre Q in Q_{sup} e Q_{inf} con l'intento di lavorare in coordinate sferiche sul primo e cilindriche sul secondo al fine di sfruttare al meglio le simmetrie in gioco.

$$\begin{aligned}
V &= \int \int \int_{Q_{sup}} \rho^2 \sin \phi \, d\phi \, d\rho \, d\theta + \int \int \int_{Q_{inf}} \rho \, dz \, d\rho \, d\theta \\
&= \int_0^{2\pi} \int_0^R \int_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{2}} \rho^2 \sin \phi \, d\phi \, d\rho \, d\theta + \int_0^{2\pi} \int_0^R \int_{-\rho}^0 \rho \, dz \, d\rho \, d\theta \\
&= \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R \rho^2 \, d\rho \int_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{2}} \sin \phi \, d\phi + \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R \rho \int_{-\rho}^0 dz \, d\rho \\
&= 2\pi \left[\frac{\rho^3}{3} \right]_0^R [-\cos \phi]_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{2}} + 2\pi \int_0^R \rho^2 \, d\rho \\
&= \frac{2}{3} \pi R^3 \frac{\sqrt{2}}{2} + 2\pi \left[\frac{\rho^3}{3} \right]_0^R = \frac{(2+\sqrt{2})}{3} \pi R^3.
\end{aligned}$$

d)

$$V = \int_{Q_{sup}} \rho^2 \sin \phi \, d\phi \, d\rho \, d\theta + \int_{Q_{inf}} \rho \, dz \, d\rho \, d\theta = \frac{(2+\sqrt{2})}{3} \pi R^3$$

4/30

Il computo di I è convenientemente affrontato allo stesso modo.

$$\begin{aligned}
I &= \int \int \int_{Q_{sup}} \rho \cos \phi \rho^2 \sin \phi \, d\phi \, d\rho \, d\theta + \int \int \int_{Q_{inf}} z \cdot \rho \, dz \, d\rho \, d\theta \\
&= \int_0^{2\pi} \int_0^R \int_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{2}} \rho^3 \frac{\sin 2\phi}{2} \, d\phi \, d\rho \, d\theta + \int_0^{2\pi} \int_0^R \int_{-\rho}^0 z \cdot \rho \, dz \, d\rho \, d\theta \\
&= \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R \rho^3 \, d\rho \int_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{2}} \frac{\sin 2\phi}{2} \, d\phi + \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R \rho \int_{-\rho}^0 z \, dz \, d\rho \\
&= 2\pi \left[\frac{\rho^4}{4} \right]_0^R \left[-\frac{\cos 2\phi}{4} \right]_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{2}} - 2\pi \cdot \frac{1}{2} \int_0^R \rho^3 \, d\rho \\
&= \frac{1}{2} \pi R^4 \frac{1}{4} - \pi \left[\frac{\rho^4}{4} \right]_0^R = -\frac{1}{4} \pi R^4.
\end{aligned}$$

e) $I = \int_{Q_{sup}} \rho \cos \phi \rho^2 \sin \phi \, d\phi \, d\rho \, d\theta + \int_{Q_{inf}} z \cdot \rho \, dz \, d\rho \, d\theta = -\frac{1}{4} \pi R^4$ <div style="text-align: right;">4/30</div>

Data la simmetria rispetto all'asse delle zeta, e visto l'integrale appena sopra computato, le coordinate del baricentro saranno: $x_b = 0$, $y_b = 0$, e

$$z_b = \frac{I}{V} = \frac{-\frac{1}{4} \pi R^4}{\frac{(2+\sqrt{2})}{3} \pi R^3} = -\frac{3}{4(2+\sqrt{2})} R \cdot \frac{(2-\sqrt{2})}{(2-\sqrt{2})} = -\frac{3(2-\sqrt{2})}{8} R.$$

f) $x_b = 0$ $y_b = 0$ $z_b = \frac{I}{V} = -\frac{3(2-\sqrt{2})}{8} R$ <div style="text-align: right;">2/30</div>
