

Prova scritta di Linguaggi - 15.02.2016

Si consideri il linguaggio *Lang*:

$$\begin{aligned}
 E \in \text{Lang} ::= & x \mid l \mid \text{true} \mid \text{false} \mid \{lab_1 = E_1, \dots, lab_k = E_k\} \mid \\
 & \text{ref } E \mid E_1 \text{ or } E_2 \mid \neg E \mid \\
 & \#lab E \mid !E \mid \text{let } x : T = E_1 \text{ in } E_2 \mid \\
 & E_1 := E_2 \mid E_1; E_2 \mid \text{skip} \mid \\
 & \text{fun}(x : T) \Rightarrow E \mid E_1 E_2 \mid \text{fix}.E
 \end{aligned}$$

- (6 punti) Formalizzare la *statica* del linguaggio *Lang* fornendo: i) una grammatica dei tipi ammessi nel linguaggio; ii) un sistema per il tipaggio; iii) un sistema per il sottotipaggio.

- (10 punti) Dire, giustificando *formalmente* la risposta, se il termine

$$\begin{aligned}
 & \text{let } x : T_1 = \text{fun}(z : T_2) \Rightarrow \text{fun}(y : T_3) \Rightarrow \{a = \neg y, b = y\} \text{ in} \\
 & \text{let } w : T_4 = \text{ref}((\text{fix}.x)\text{true}) \text{ in} \\
 & (\text{fn } z : \text{ref}\{a : \text{bool}\} \Rightarrow \{a = \#a!z, b = \neg\#a!z\}) w
 \end{aligned}$$

è ben tipato o meno, al variare dei tipi T_1, T_2, T_3, T_4 .

- (9 punti) Si consideri il seguente linguaggio:

$$\begin{aligned}
 E \in \text{Lang} ::= & x \mid l \mid \text{true} \mid \text{false} \mid \\
 & E_1 \text{ or } E_2 \mid \neg E \mid !l \mid \\
 & \text{let } x : T = E_1 \text{ in } E_2 \mid l := E \mid E_1; E_2 \mid \text{skip} \mid \\
 & \text{fun}(x : T) \Rightarrow E \mid E_1 E_2 \mid \text{fix}.E \\
 & E_1 \parallel E_2 \mid E_1 \oplus E_2 \mid \text{await } E_1 \text{ protect } E_2 \text{ end}
 \end{aligned}$$

dove l'operatore \oplus denota la scelta non deterministica. Si fornisca type system e semantica operativa in CBN per i soli costrutti concorrenti. Provare *formalmente* se le seguenti leggi algebriche sono vere o false. Se le leggi non sono valide fornire un controesempio, e mostrare formalmente se vale una simulazione in uno o più dei due sensi.

- $E_1 \oplus E_2 \approx_{\Gamma} \text{await true protect } E_1 \oplus E_2 \text{ end} \parallel \text{await false protect } E_1 \text{ end}$
- $\alpha; (\text{skip}; E_1 \oplus \text{skip}; E_2) \approx_{\Gamma} \alpha; (\text{skip}; E_1 \oplus E_2)$,
dove α è un assegnamento arbitrario
- $\alpha; (E_1 \oplus \text{skip}; E_2) \approx_{\Gamma} \alpha; (\text{skip}; (E_1 \oplus \text{skip}; E_2)) \oplus (\alpha; E_2)$,
dove α è un assegnamento arbitrario.

- (6 punti) Si consideri il seguente linguaggio:

$$E \in \text{Lang} ::= x \mid n \mid E_1 + E_2 \mid \text{fun}(x : T) \Rightarrow E \mid E_1 E_2$$

Se ne dia un sistema di tipi e una semantica operativa in stile CBV. Dopodiché si provi formalmente il teorema di type preservation per il linguaggio in questione.