

Esercitazioni 1 (Java) 19/10/2012:
Introduzione ai principali costrutti del linguaggio Java
Alberto Castellini

1. Introduzione alla IDE NetBeans: apertura, menu principali, creazione di un progetto, creazione di nuove classi, scrittura del codice “Hello World” (pagina 5 slide Java), compilazione, esecuzione, cartelle e file generati.
2. Creazione e stampa a video di
 - Variabile *lunghezzaGenoma*, tipo *intero*, valore *5386*.
 - Variabile *nomeOrganismo*, tipo *Stringa*, valore *ColiphagePhi-X174*.
 - Variabile *frequenza Adenina*, tipo *numero con virgola*, valore *0.23*.
 - Variabile circolare, valore *vero*
3. IF: testare l’esempio a pagina 25-26 del testo (Samaschke)
4. SWITCH: testare l’esempio a pagina 26-27 del testo (Samaschke)
5. ARRAY E CICLO FOR: testare il Listato 4.1 a pagina 97 del testo (Samaschke)
6. CICLO FOR-EACH: testare l’esempio a pagina 29 del testo (Samaschke)
7. CICLO WHILE: testare l’esempio a pagina 29 del testo (Samaschke)
8. CICLO DO-WHILE: testare l’esempio a pagina 30 del testo (Samaschke)
9. ISTRUZIONI BREAK E CONTINUE: testare gli esempi a pagina 30-31 del testo (Samaschke)
10. METODI: Generare un metodo con le seguenti caratteristiche:
 - Nome: *somma*,
 - Parametri di input: due numeri interi *a* e *b*
 - Parametri di output: un numero intero
 - Funzionalità: calcolo della somma tra i due parametri in input.
11. METODI: Richiamare il metodo *somma* dal metodo *main* passando come parametri i valori 1024 e 256.
12. METODI: Generare un metodo con le seguenti caratteristiche:
 - Nome: *media*,
 - Parametri di input: una array *arr* di numeri con la virgola,
 - Parametri di output: un numero con la virgola,
 - Funzionalità: calcolo della media tra i numeri contenuti nell’array in input.