

# Alberi Bilanciati di Ricerca

Damiano Macedonio  
Università Ca' Foscari di Venezia

[mace@unive.it](mailto:mace@unive.it)

Copyright © 2009, 2010 Moreno Marzolla, Università di Bologna  
(<http://www.moreno.marzolla.name/teaching/ASD2010/>)  
Modifications Copyright c 2012, Damiano Macedonio, Università Ca' Foscari di Venezia

*This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/> or send a letter to Creative Commons, 543 Howard Street, 5th Floor, San Francisco, California, 94105, USA.*

# Introduzione

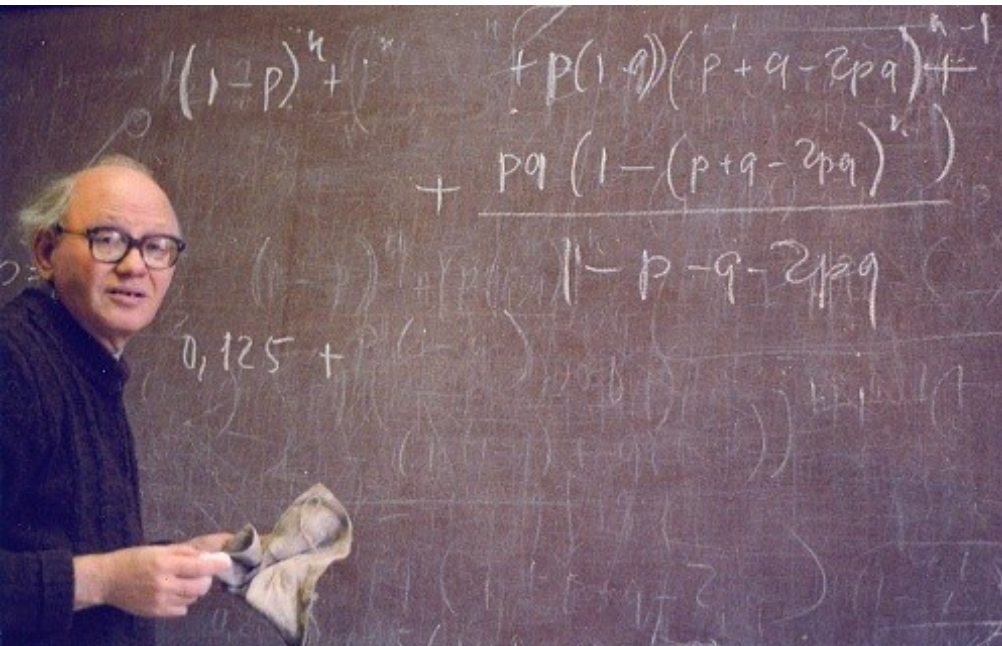
- Abbiamo visto che in un ABR è possibile inserire, rimuovere e individuare nodi data la corrispondente chiave in tempo  $O(h)$  con  $h$ =altezza dell'albero
  - Un albero binario completo con  $n$  nodi ha altezza  $h = \Theta(\log n)$
- Tuttavia, inserimenti e rimozioni di nodi possono “sbilanciare” l'albero
  - **Domanda**: individuare una sequenza di  $n$  inserimenti in un ABR inizialmente vuoto tali che al termine, l'albero risultante abbia altezza  $\Theta(n)$
- **Il nostro obiettivo: mantenere bilanciato un ABR, anche a seguito di inserimenti/rimozioni di nodi**

# Alberi AVL

- Un albero AVL è un albero di ricerca (quasi) bilanciato
  - Un albero AVL con  $n$  nodi supporta le operazioni `insert()`, `delete()`, `lookup()` con costo  $O(\log n)$  nel caso pessimo
  - Adelson-Velskii, G.; E. M. Landis (1962). "An algorithm for the organization of information". Proceedings of the USSR Academy of Sciences 146: 263–266

Georgy Maximovich Adelson-Velsky (1922—)

<http://chessprogramming.wikispaces.com/Georgy+Adelson-Velsky>



e Strutture Dati

Evgenii Mikhailovich Landis (1921—1997)

[http://en.wikipedia.org/wiki/Yevgeniy\\_Landis](http://en.wikipedia.org/wiki/Yevgeniy_Landis)

# Alcune definizioni

- **Fattore di bilanciamento**

- Il *fattore di bilanciamento*  $\beta(v)$  di un nodo  $v$  è dato dalla differenza tra l'altezza del sottoalbero sinistro e del sottoalbero destro di  $v$ :

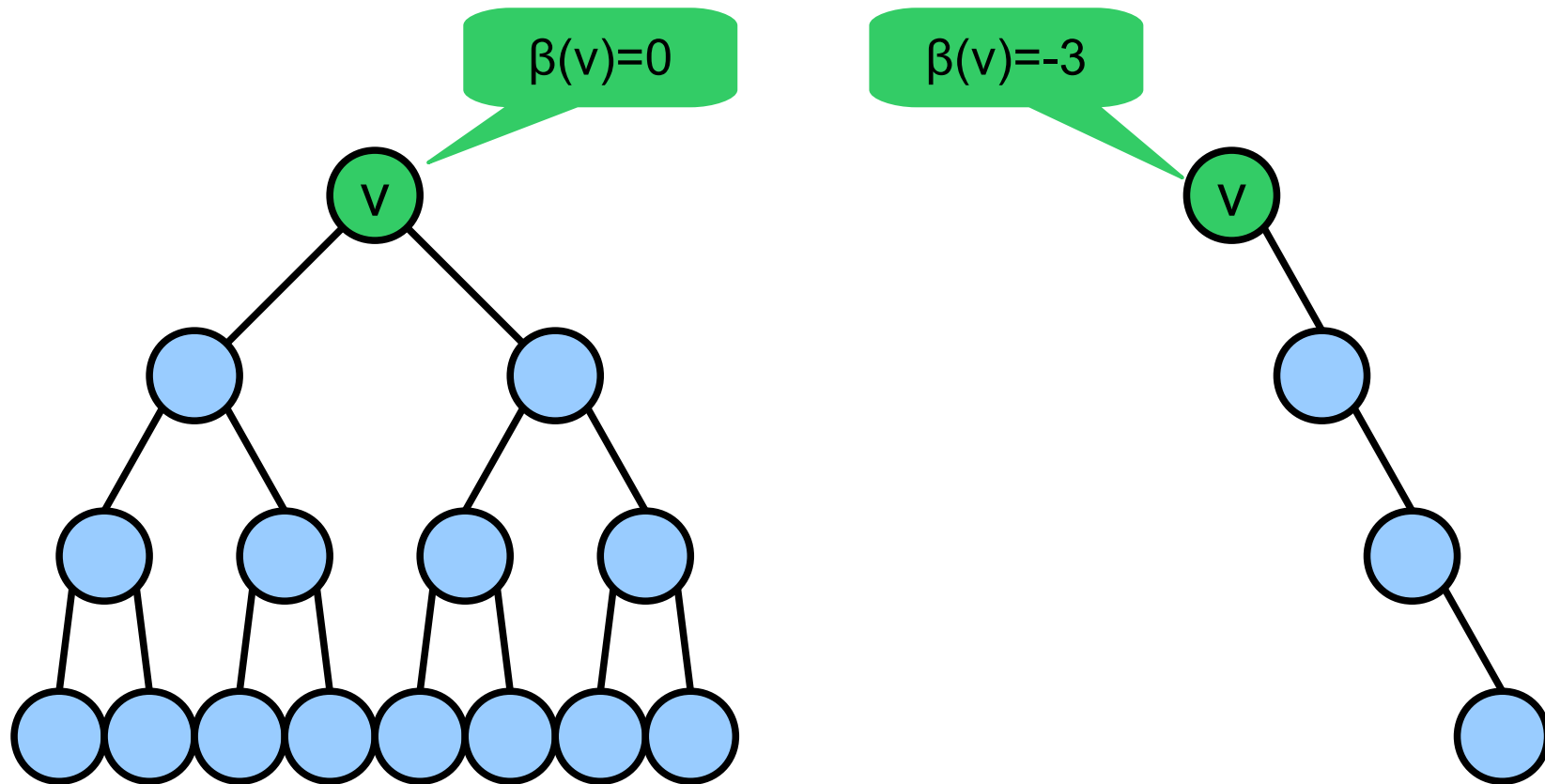
$$\beta(v) = \text{altezza}(\text{sin}(v)) - \text{altezza}(\text{des}(v))$$

- **Bilanciamento in altezza**

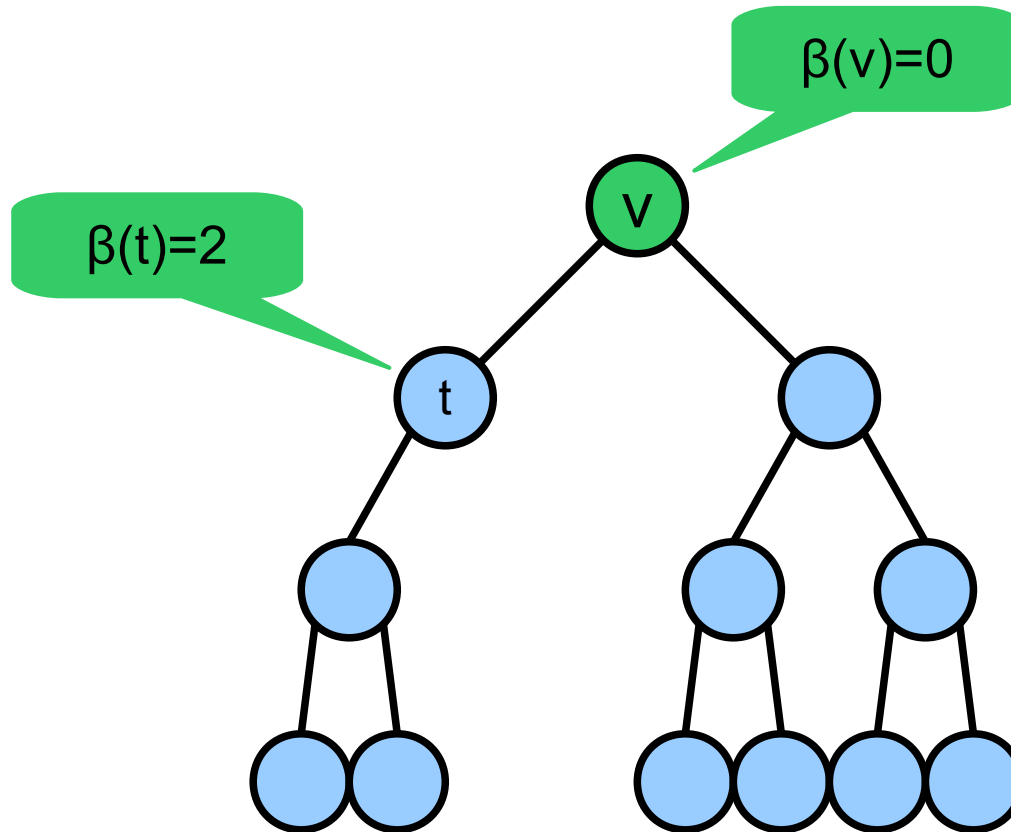
- Un albero si dice **bilanciato in altezza** se le altezze dei sottoalberi sinistro e destro di ogni nodo differiscono al più di uno
- In altre parole, un albero è bilanciato in altezza se per ogni suo nodo  $v$ , si ha  $|\beta(v)| \leq 1$

- **Definizione:** un albero AVL è un ABR bilanciato in altezza

# Esempio

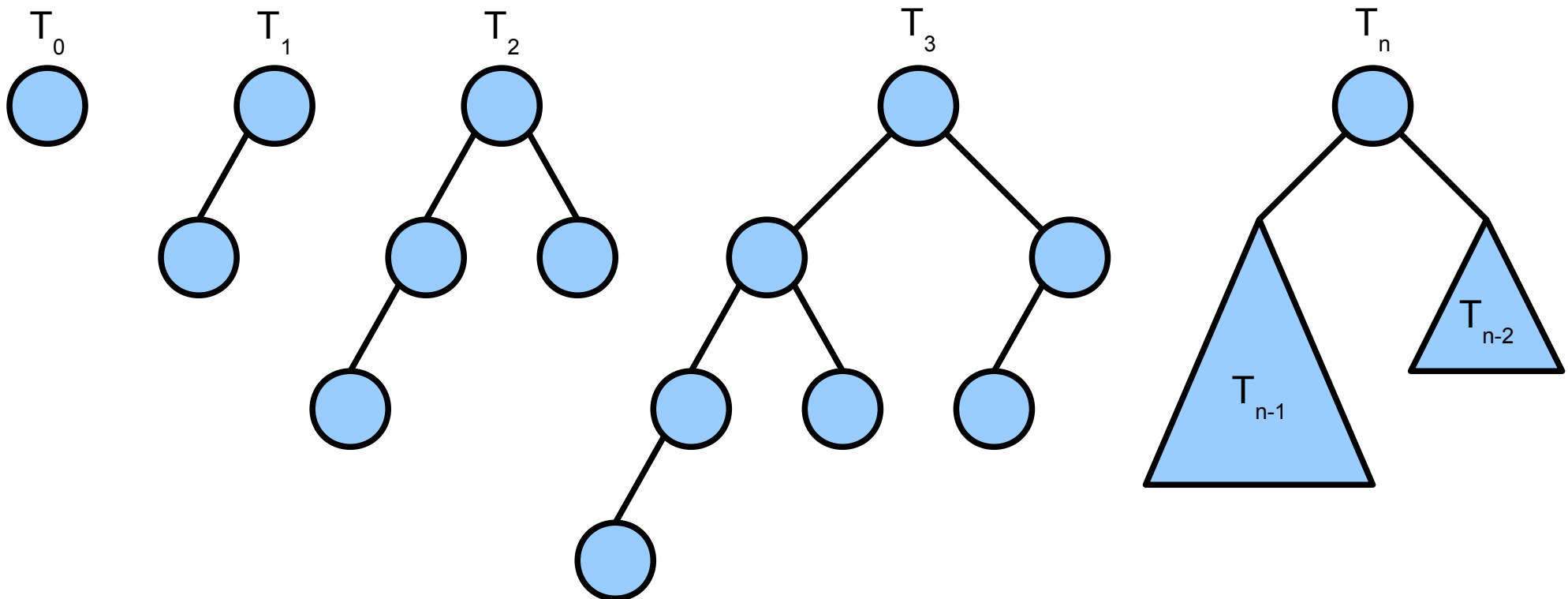


# Esempio



# Altezza di un albero AVL

- Per valutare l'altezza di un albero AVL, consideriamo gli alberi “più sbilanciati” che si possano costruire
- Alberi di Fibonacci





# Altezza di un albero Fibonacci

- Consideriamo un albero di Fibonacci di altezza  $h$ . Sia  $n_h$  il numero dei nodi
- Per costruzione si ha

$$n_h = n_{h-1} + n_{h-2} + 1$$

- Dimostriamo che

$$n_h = F_{h+3} - 1$$

ove  $F_n$  è l' $n$ -esimo numero di Fibonacci

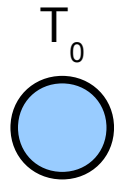
# Altezza di un albero Fibonacci

$$n_h = F_{h+3} - 1$$

- Base:  $h=0$

- $n_0 = 1$

- $F_3 = 2$



- Passo induttivo

$$\begin{aligned} n_h &= n_{h-1} + n_{h-2} + 1 \\ &= (F_{h+2} - 1) + (F_{h+1} - 1) + 1 \\ &= F_{h+2} + F_{h+1} - 1 \\ &= F_{h+3} - 1 \end{aligned}$$

# Altezza di un albero di Fibonacci

- Quindi ricapitolando: un albero di Fibonacci di altezza  $h$  ha  $F_{h+3} - 1$  nodi
- Ricordiamo che

$$F_h = \Theta(\phi^h), \phi \approx 1.618$$

da cui otteniamo

$$n_h = F_{h+3} - 1 = \Theta(\phi^h)$$

e possiamo quindi concludere che

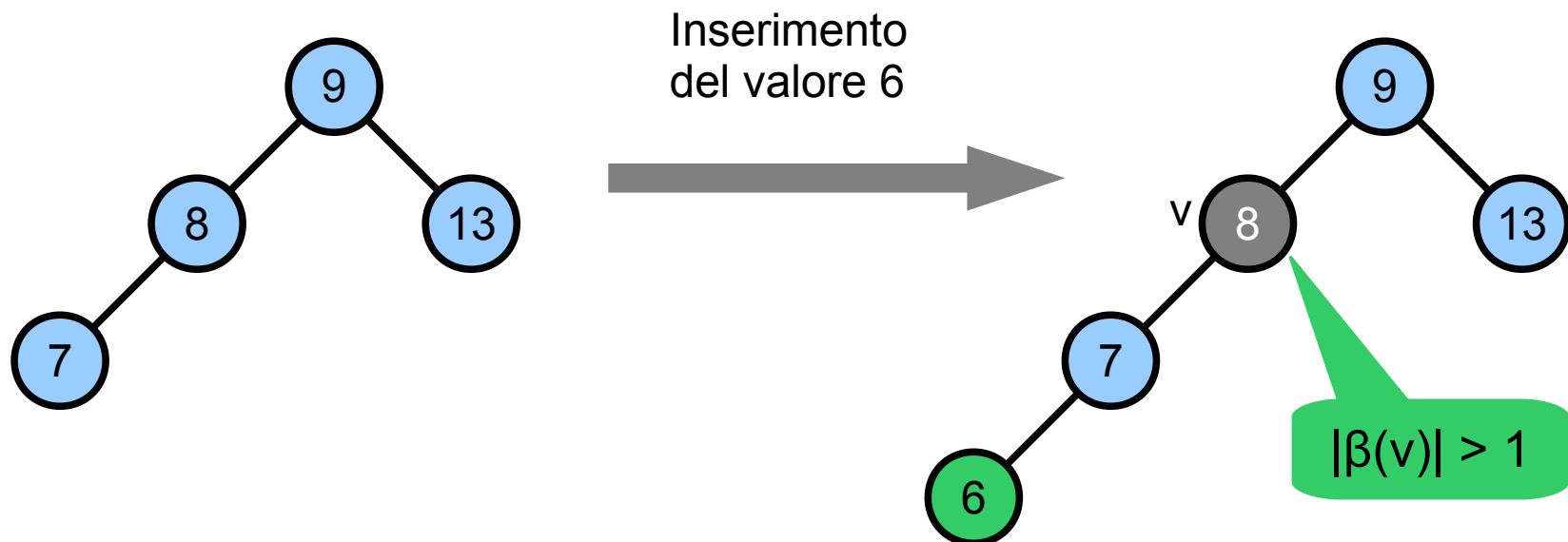
$$h = \Theta(\log n_h)$$

# Conclusione

- Poiché...
  - l'albero di Fibonacci con  $n$  nodi è quello che tra tutti gli alberi AVL con  $n$  nodi ha altezza massima;
  - l'altezza di un albero di Fibonacci con  $n$  nodi è proporzionale a  $(\log n)$
- ...si conclude che:
  - l'altezza di un albero AVL con  $n$  nodi è  $O(\log n)$

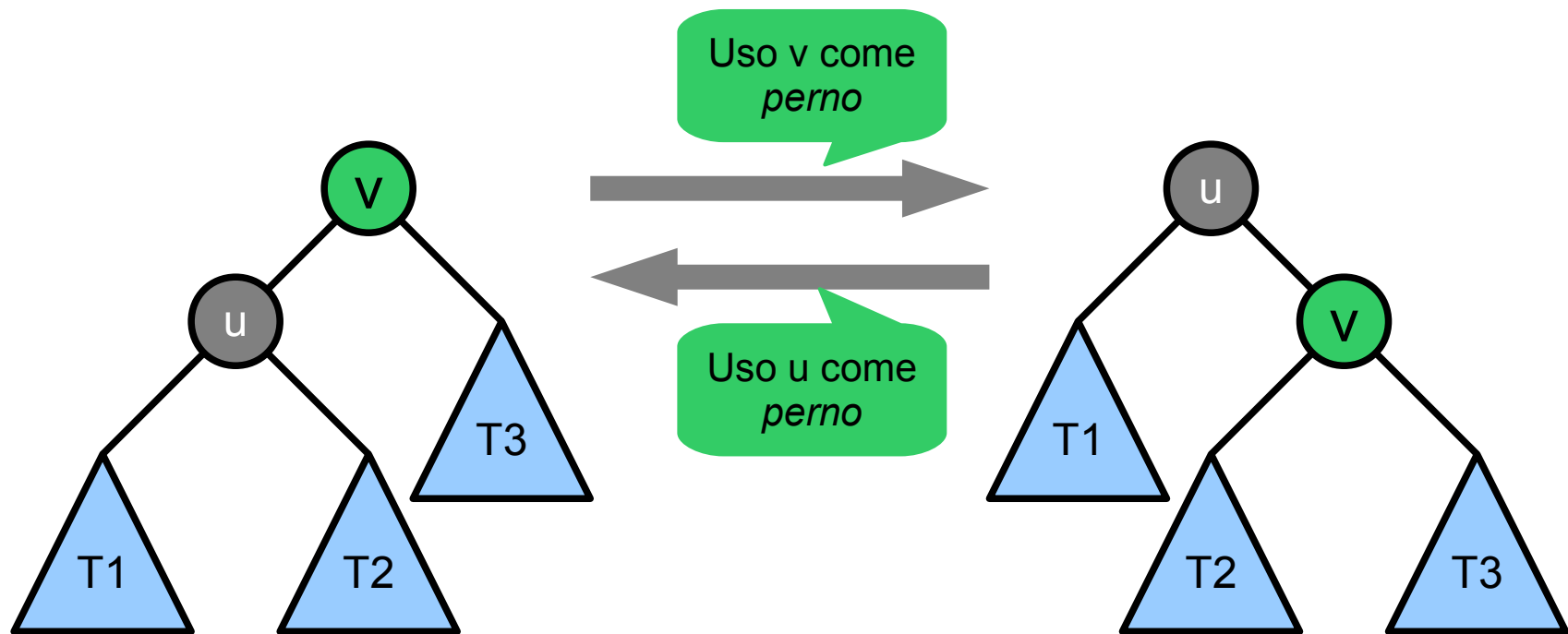
# Mantenere il bilanciamento

- La ricerca in un albero AVL viene effettuata come in un generico ABR
- Inserimenti e rimozioni invece richiedono di essere modificati per mantenere il bilanciamento dell'albero
- Esempio



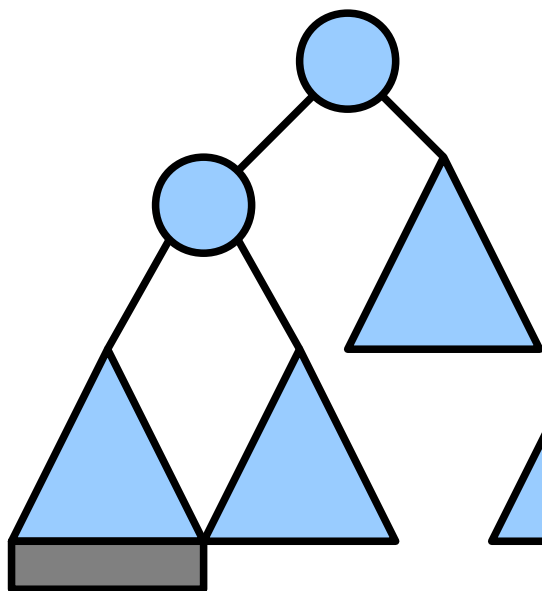
# Rotazioni

- L'operazione fondamentale per ribilanciare l'albero è la **rotazione semplice**
  - **Domanda**: dimostrare che la rotazione semplice preserva la proprietà d'ordine degli ABR

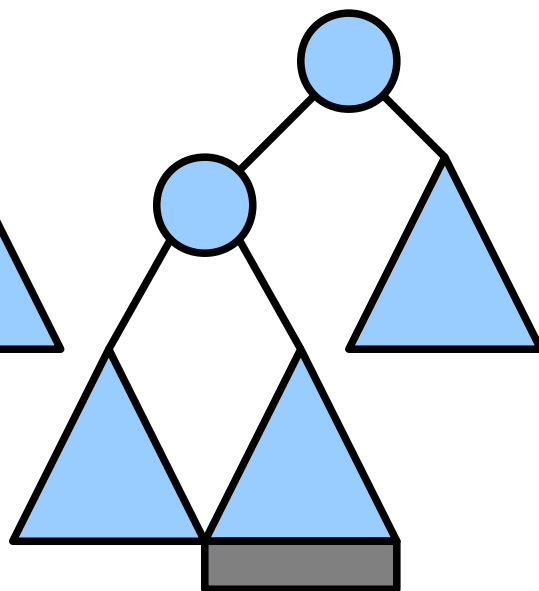


# Rotazioni

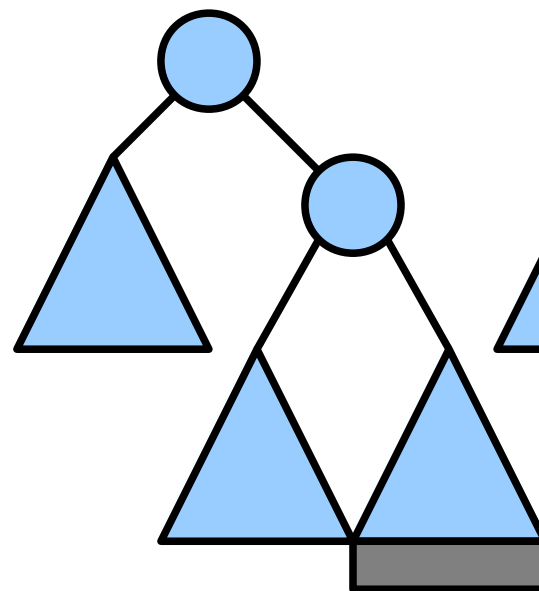
- Supponiamo che a seguito di un inserimento o cancellazione, una parte dell'albero sia sbilanciata
- Abbiamo quattro casi (simmetrici due a due)



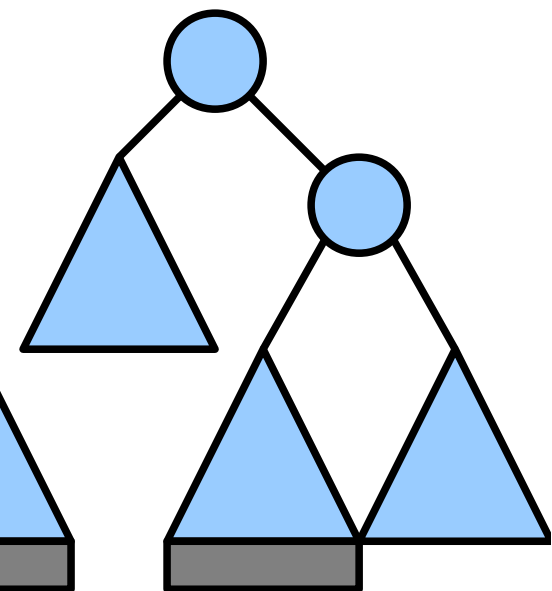
SS (Sinistro-Sinistro)



SD (Sinistro-Destro)



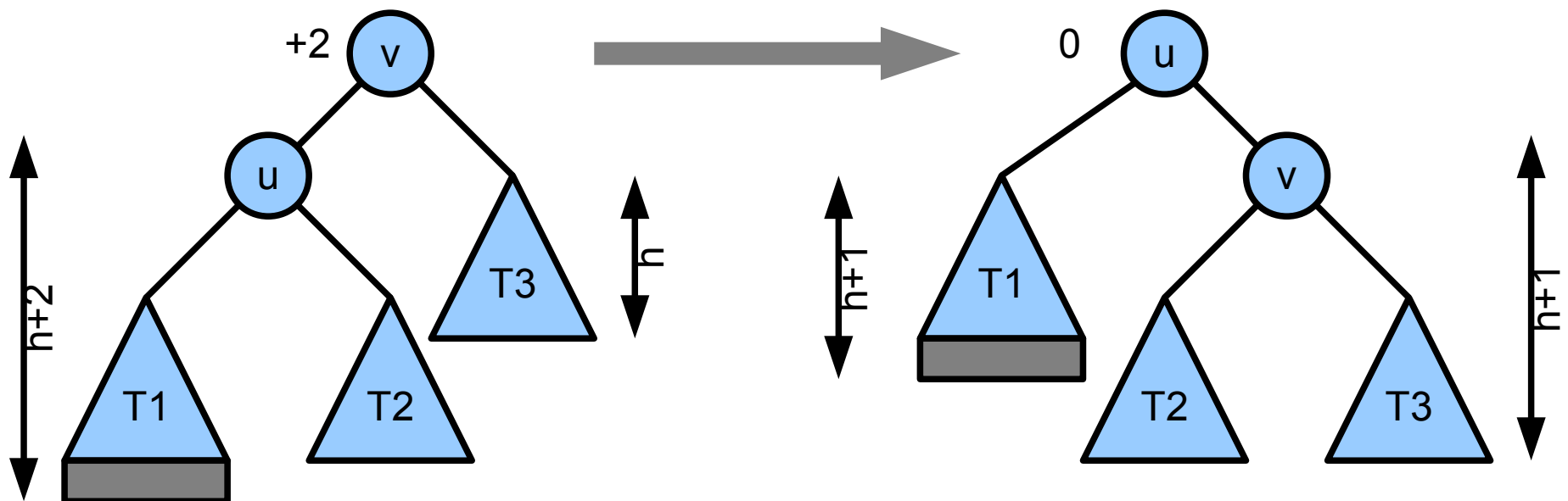
DD (Destro-Destro)



DS (Destro-Sinistro)

# Ribilanciamento: rotazione SS

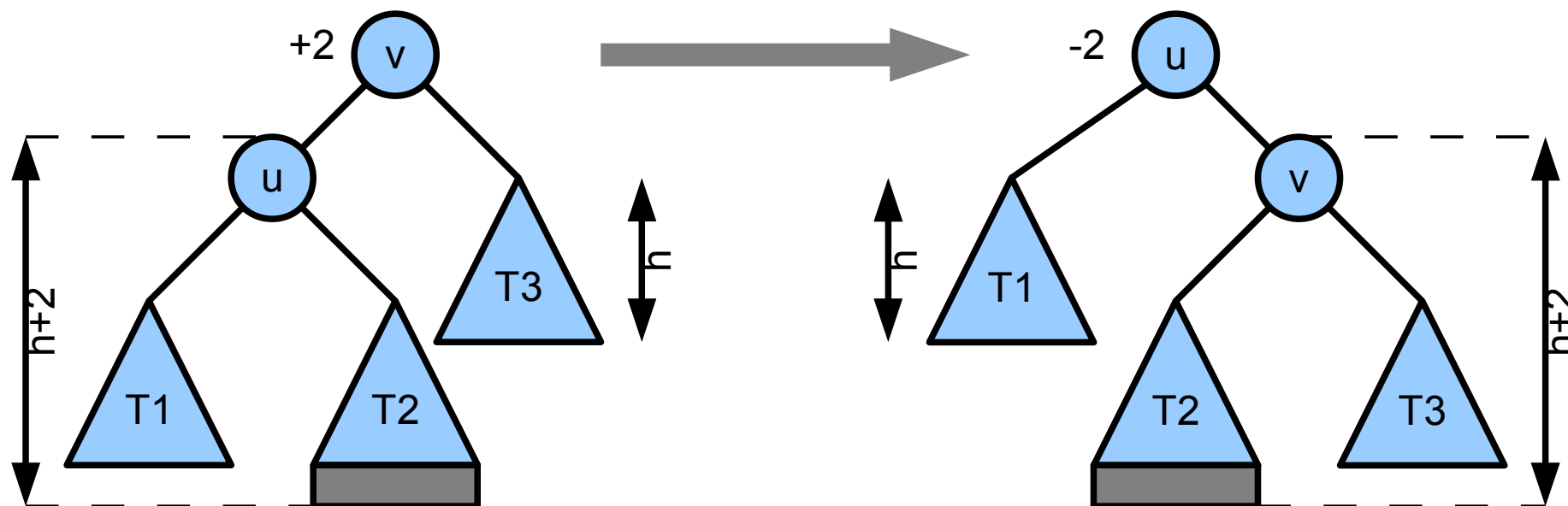
- Si applica una rotazione semplice verso destra su  $v$
- Ha costo  $O(1)$



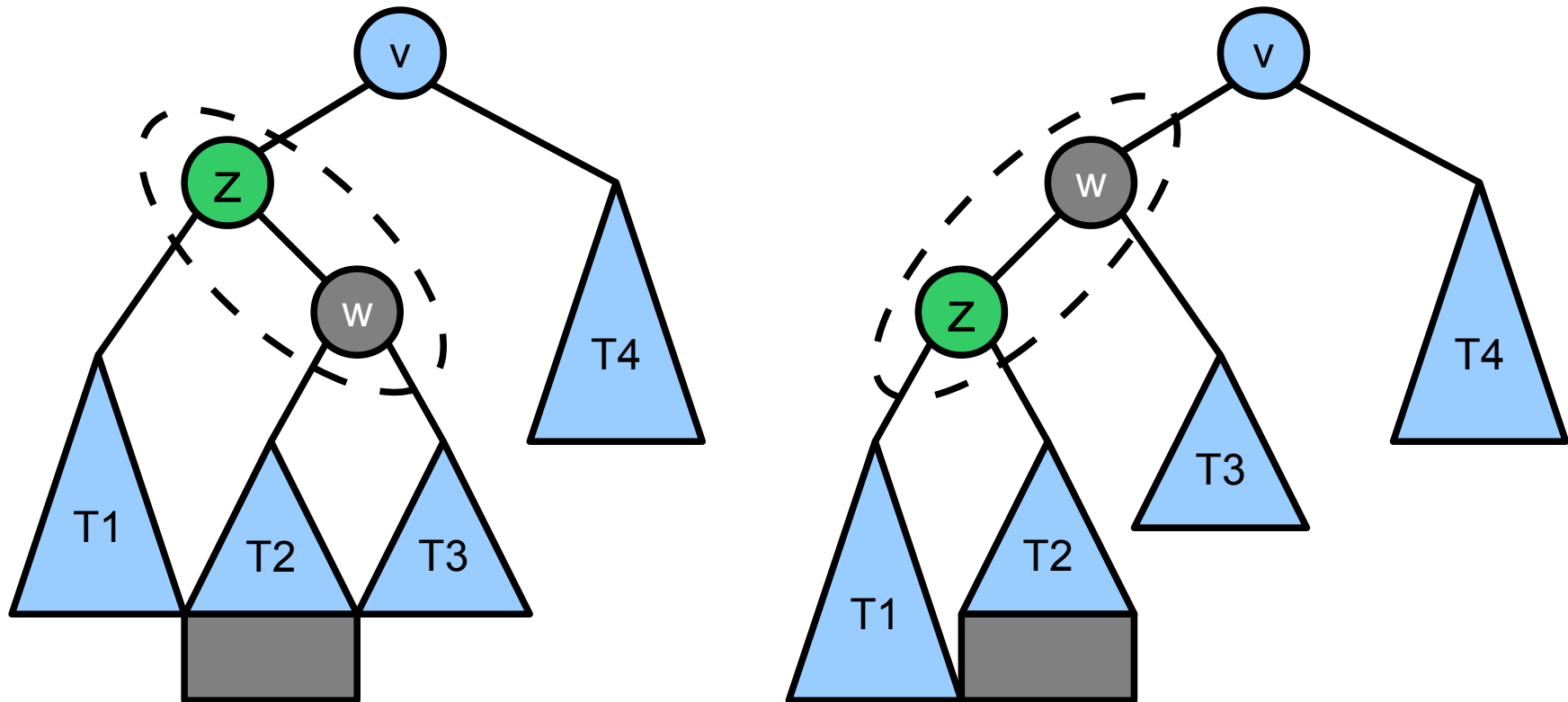


# Ribilanciamento: rotazione SD (non funziona!)

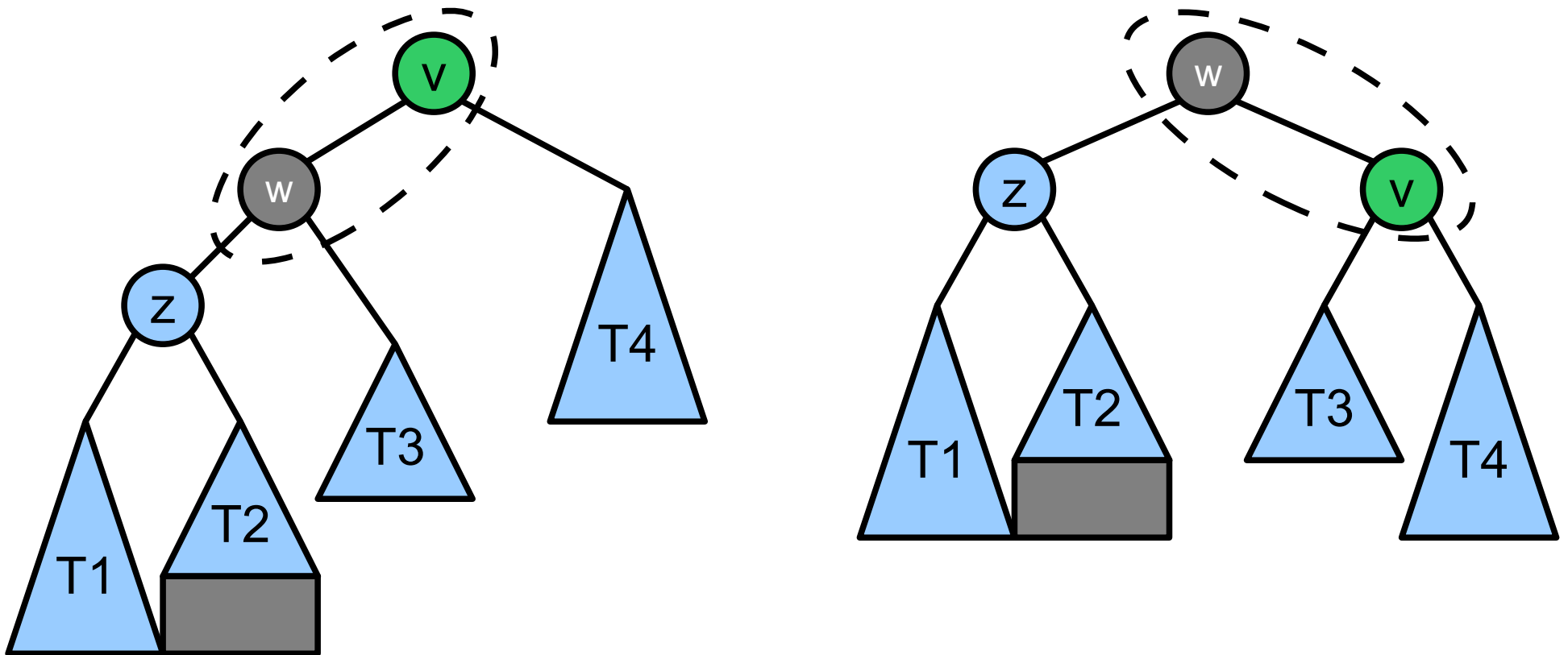
Non si ribilancia!



# Ribilanciamento: rotazione SD primo passo

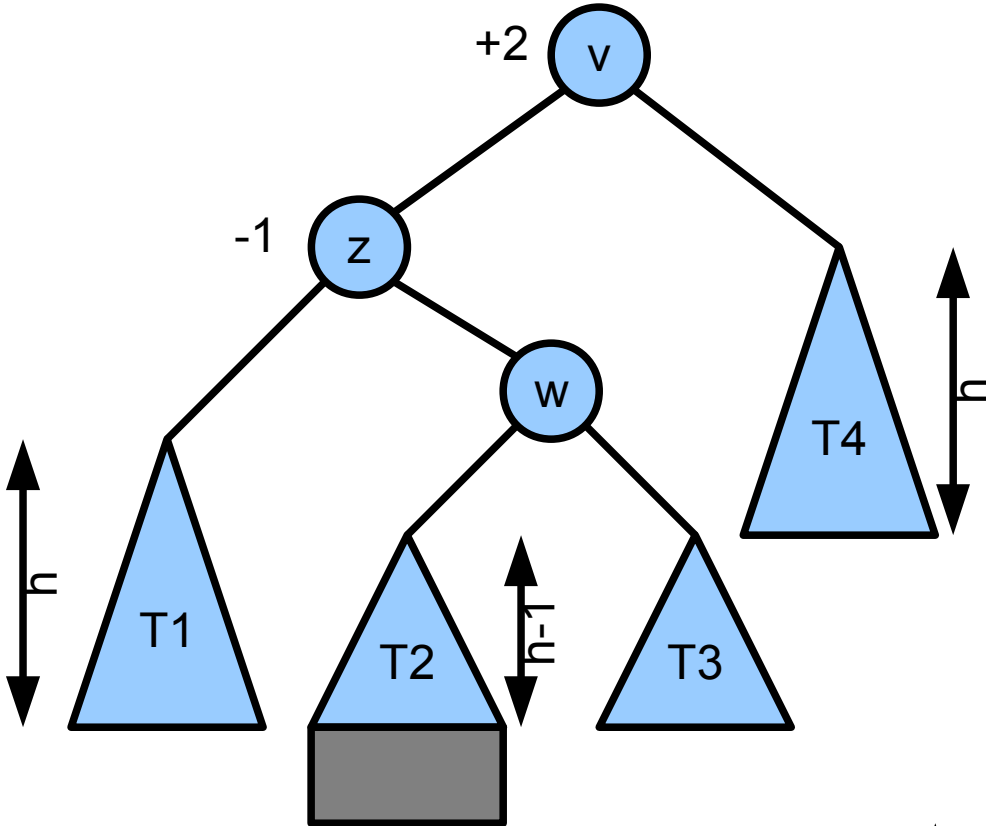


# Ribilanciamento: rotazione SD secondo passo

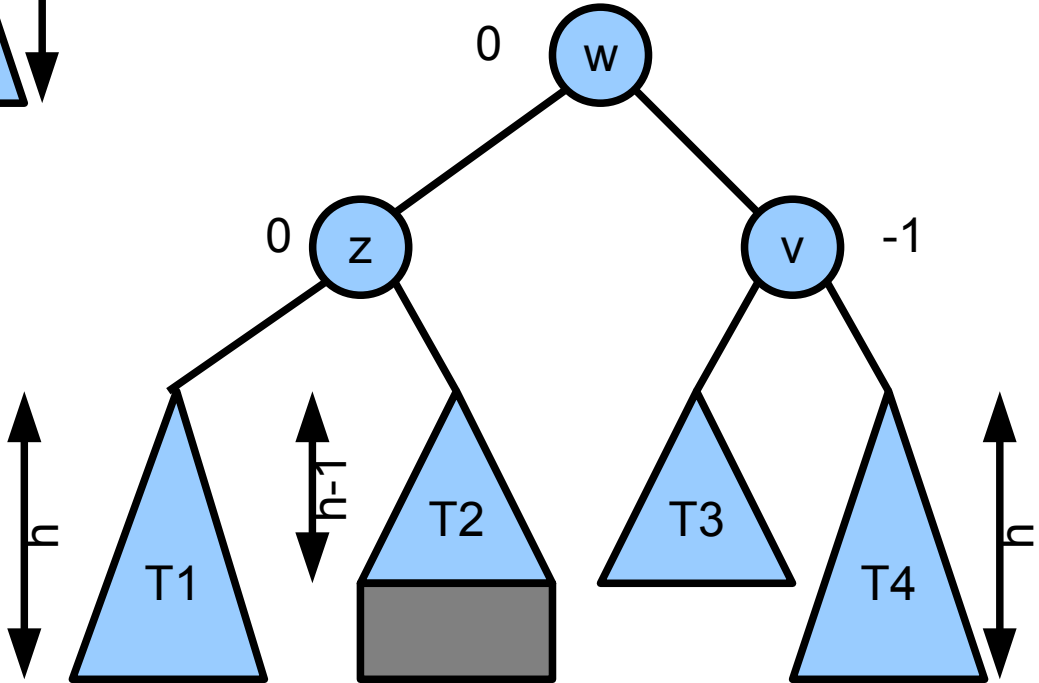
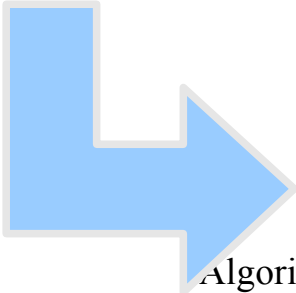


# Ribilanciamento: rotazione SD

## caso 1

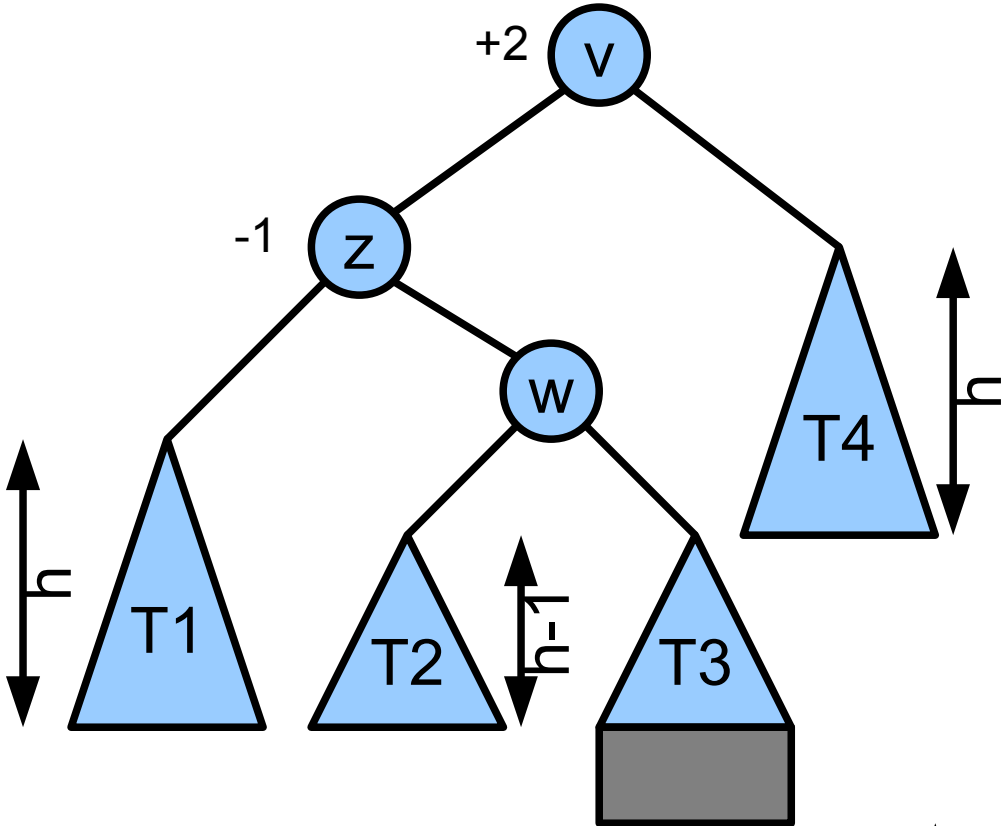


Rotazione doppia: la prima a sinistra con perno **z**, la seconda a destra con perno **v**

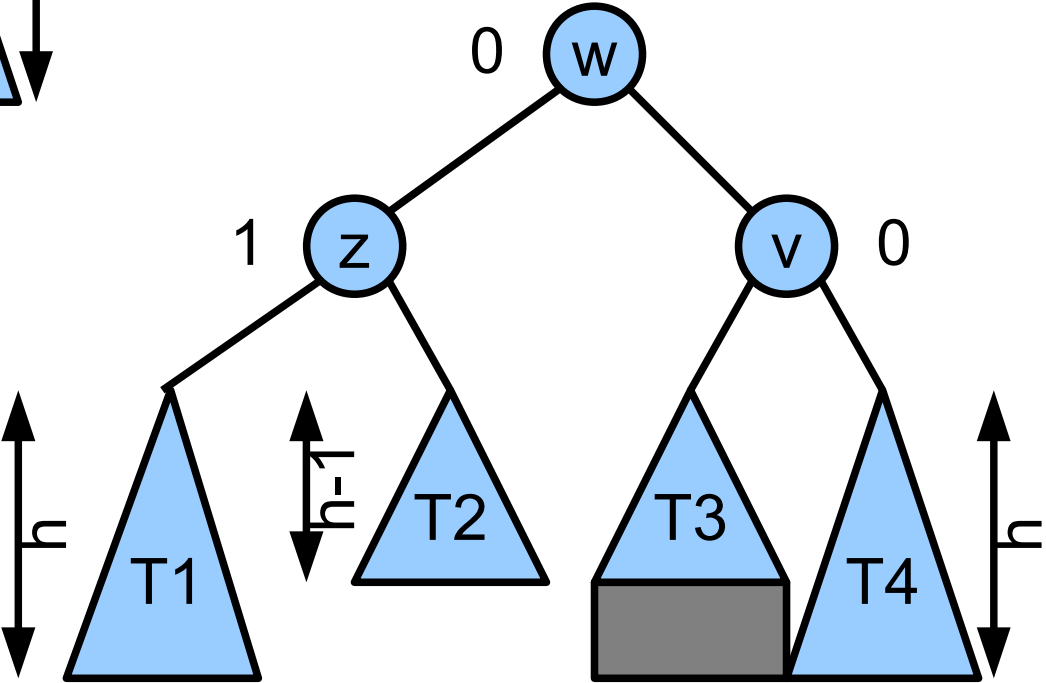
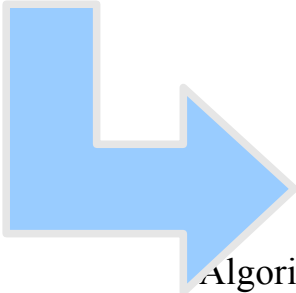


# Ribilanciamento: rotazione SD

## caso 2



Rotazione doppia: la prima a sinistra con perno z, la seconda a destra con perno v



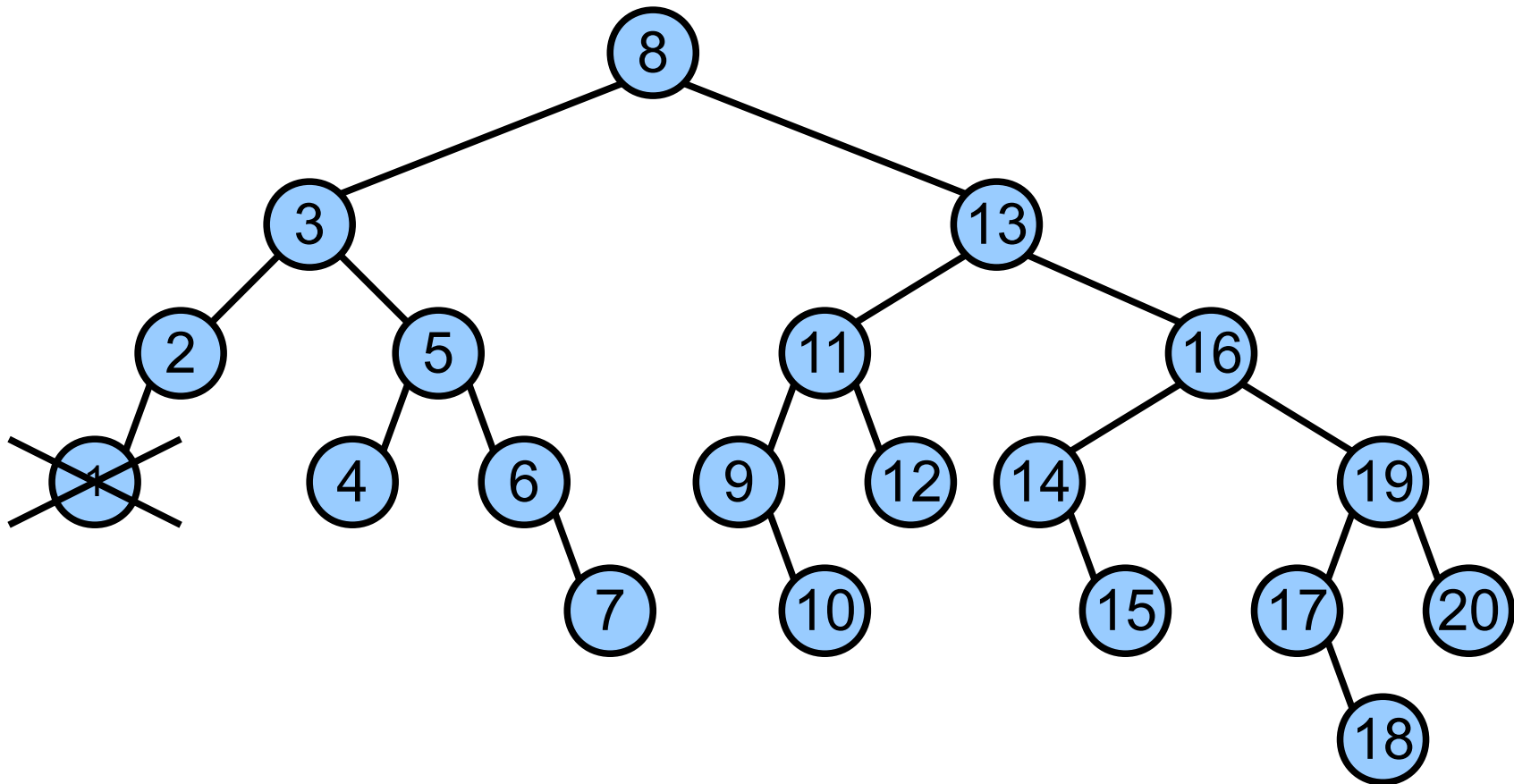
# Alberi AVL: Inserimento

- Si inserisce il nuovo valore come per gli ABR
- Si ricalcolano tutti i fattori di bilanciamento mutati
  - Al più il ricalcolo riguarderà un cammino dalla foglia appena inserita fino alla radice, quindi ha costo  $O(\log n)$
- Se un nodo presenta fattore di bilanciamento  $\pm 2$  (**nodo critico**), occorre ribilanciare l'albero mediante una delle rotazioni viste
  - Nota: in caso di inserimento, il nodo critico è unico
- **Costo complessivo:  $O(\log n)$**

# Alberi AVL: Rimozione

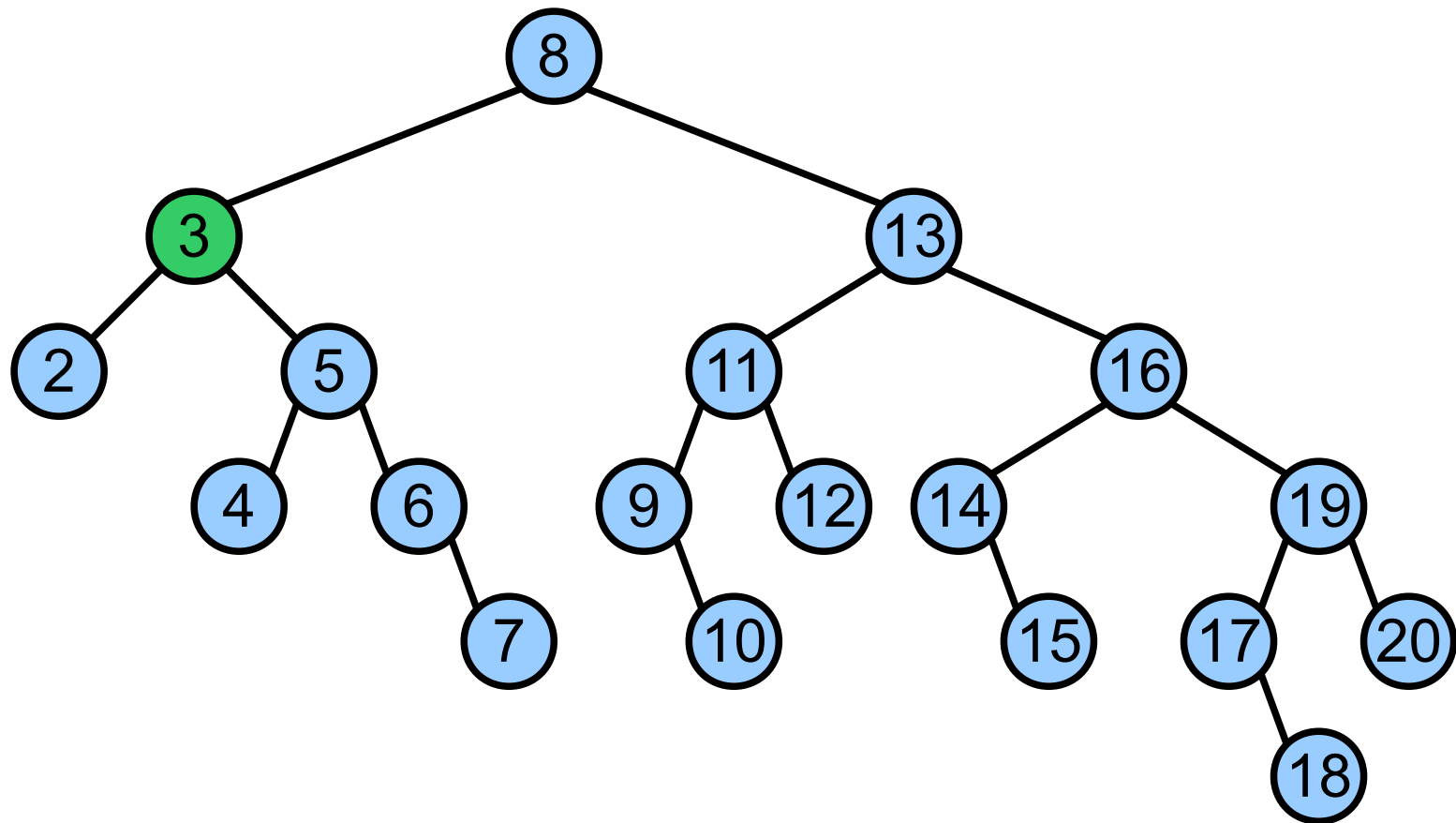
- Si rimuove il nodo come per gli ABR
- Si ricalcolano tutti i fattori di bilanciamento mutati
  - Al più il ricalcolo riguarderà un cammino dal padre del nodo eliminato fino alla radice, quindi ha costo  $O(\log n)$
- Per ogni nodo con fattore di bilanciamento  $\pm 2$ , occorre ribilanciare l'albero mediante una delle rotazioni viste
  - Nota: nel caso della rimozione, possono comparire più nodi con fattori di bilanciamento  $\pm 2$
- **Costo complessivo:  $O(\log n)$**

# Esempio: cancellazione con rotazioni a cascata

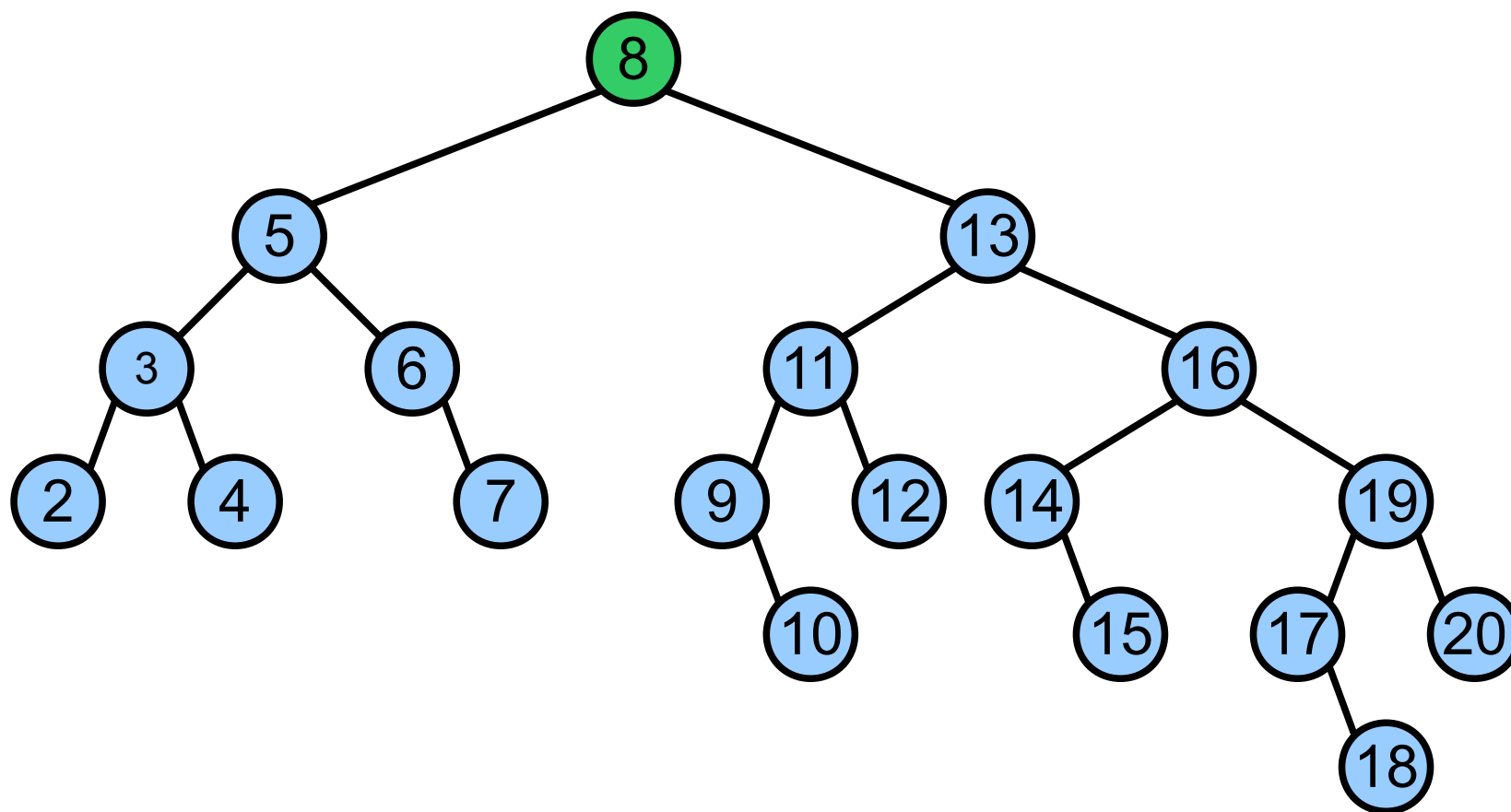




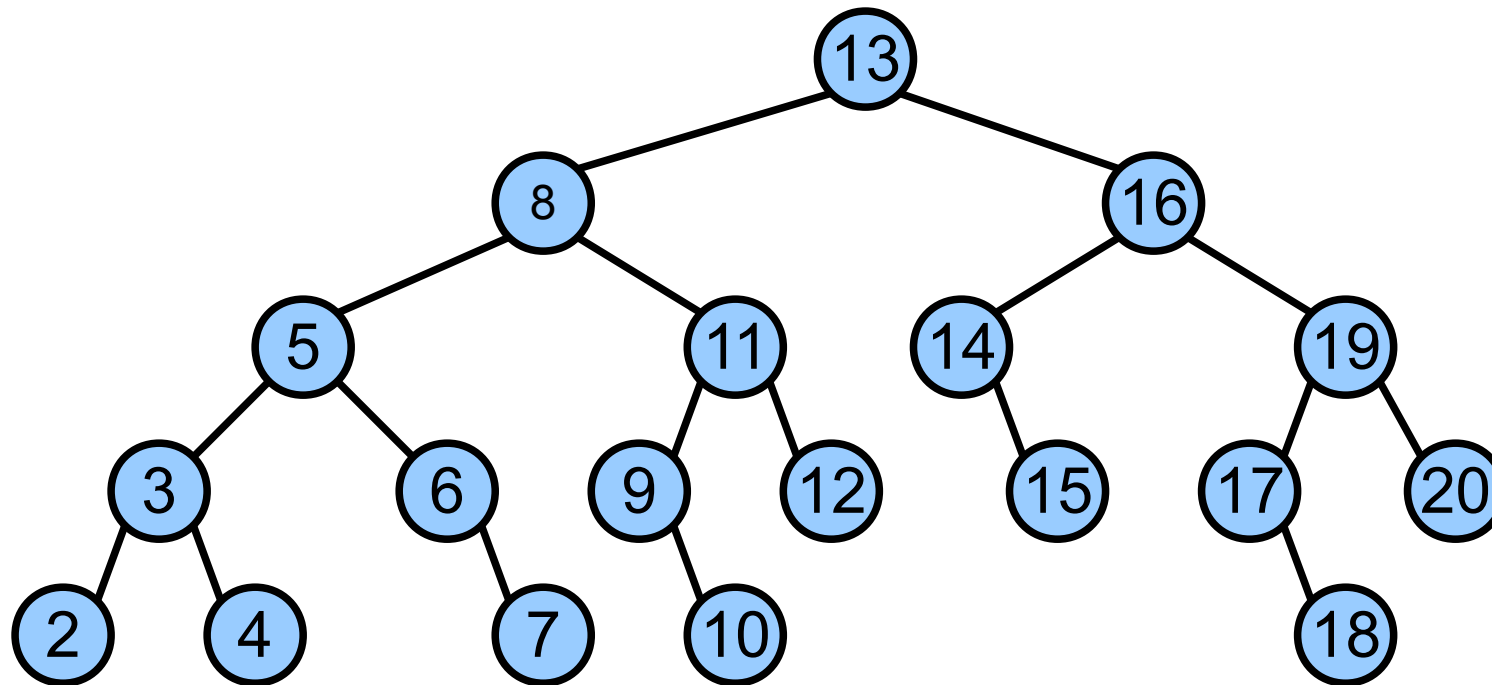
# Applicare rotazione a sinistra su 3



# Applicare rotazione a sinistra su 8



# Albero ribilanciato



# Alberi AVL: Riassunto

- search( Key k )
  - $O(\log n)$  nel caso peggiore
- insert( Key k, Item t )
  - $O(\log n)$  nel caso peggiore
- delete( Key k )
  - $O(\log n)$  nel caso peggiore